**Char** 🡪ocupa 7+1 biti in memorie (bit-ul 7 este alocat semnului)

Avand 7 biti dispo, putem merge de la 0->127 sau de la 0->-128

**Unsinged char**🡪ocupa 8 biti complet pt ca fiind unsinged, nu mai ai bit de semn.

Putem stoca valori de la 0-255

**Int 🡪** aceeasi poveste ca la char(cu bit-ul de semn) doar ca ocupa 31+1 biti

Range -2147483648 -- 0 -- 2147483647

(2^32/2) (2^32/2-1)

**Unsinged Int** 🡪poate stoca 32 de biti full (deci merge pana la 0 la 2^32-1)

short🡪 jumtate de int, stocheaza de la -65535—0—65535

float🡪stocheaza valori pe 32 biti.Afiseaza 6 cifre dupa virgula

1,2E-38 – 0 -- 3,4E38

Double🡪pt precizie mai mare, double fata de float ocupa 64 de biti si poate afisa 15 cifre dupa virgule

2,3E-208 – 0 – 2,3 E208

Long->stocheaza valori intregi pe 64 de biti( 63+1)